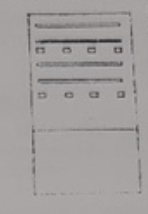
# **Работа с рисунков в тексте**

## История персональных компьютеров

Промышленный прогресс, определявший характер первой половины нашего столетия, привел к стремительному наступлению новой эры – эры информационной технологии, которая сокращает дистанции, уплотняет время и расширяет доступ к обширным областям знаний.

Начало эры информационной технологии можно считать 1946 г. Когда в США было завершено создание первой в мире ЭВМ, названной <ЭНИАК>, Машина весила 30т, занимала площадь более 100м2, содержала около 18000 электронных ламп и стоила 2,8 млн. долларов. Сегодня в результате достижений электроники те же компьютерные возможности можно реализовать при помощи одной микросхемы площадью менее 1 см2 и стоимостью около 10 долларов.

Важнейшим атрибутом информационной технологии является система глобальных коммуникаций, которая начала развиваться с середины 60-х годов. Современные телекоммуникационные системы построены на основе кабельных, микроволновых и волоконно-оптических сетей с использованием геостационарных спутников связи. Резкое увеличение мощности и доступности компьютеров и быстрый рост телекоммуникаций происходили параллельно и усиливали друг друга.

# **Текст с использованием стилей**

## Как работает компьютер

Основное предназначение компьютера – ввод, обработка, хранение и вывод информации. Компьютер принимает данные, перерабатывает их, хранит результат и выдает его, следуя командам, поступающим от человека.

Компьютер состоит из двух основных блоков – запоминающего устройства, предназначенного для хранения данных и программ (специальных последовательных команд) и преобразующего устройства, выполняющего программы и операции над данными. Устройство, производящее все вычислительные операции, называется центральным процессором.

Для ввода данных в компьютер и вывода результатов работы используются устройства ввода и вывода. Процессор напрямую связан с оперативной памятью, в которой находятся промежуточные данные. Для долговременного хранения программ и данных используются носители данных, с которых процессор считывает программы и данные на которые записывает результаты. Процессор, или сегодня микропроцессор, определяет мощность компьютера, поэтому тип процессора используется для классификации компьютера. Для классификации компьютера используется также тактовая частота.

## Системный блок

Системный блок объединяет устройства, обеспечивающие работу компьютера: процессор, оперативное запоминающее устройство (ОЗУ), накопители на гибких и жестком магнитных дисках, устройство для чтения компакт-дисков, источник питания и др.ОЗУ обладает высоким быстродействием по сравнению с дисководами и используется процессором для кратковременного хранения информации во время работы компьютера.

## Монитор

Монитор (дисплей) является основным устройством, с которого пользователь считывает информацию.

На экране монитора отображается текущая текстовая и графическая информация. Обычно экран монитора содержит 25 текстовых строк, а каждая строка содержит до 80 символов. В графическом режиме экран монитора состоит из точек (пикселей), каждая из которых имеет определенные координаты и цвет.

Характеристиками монитора являются:

* Размер экрана – 14”.21”, типовой размер 15”;
* Наличие цветов – цветной и монохромный;
* Разрешающая способность в текстовом и графическом режимах;
* Стандарт MDA, CGA, HGC,EGA, VGA. (Эти мониторы обладают низкой разрешающей
* способностью). Современные компьютеры выпускают в основном SVGA, они могут
* передавать до 4 млн. оттенков цветов.
* Размер экранной точки зерна 0,25 . . . . 0,39

Для уменьшения вредного электромагнитного излучения монитора в последние годы разработаны специальные мониторы с маркировкой LR ИЛИ L (ОТ АНГЛИЙСКОГО Low Radiation – низкое излучение).

## Клавиатура

Клавиатура является устройством ввода информации. (Для ввода графической информации более удобным является манипулятор «Мышь».) Информация может вводится как с помощью символьных клавиш, так и с помощью клавиш управления и функциональных клавиш. На клавиатуре выделяются четыре вида клавиш:

1. Символьные – алфавитно-цифровые клавиши расположены в центре и занимают основную часть клавиатуры . Символьные клавиши позволяют вводить любые текстовые данные.
2. Функциональные клавиши занимают верхнюю часть клавиатуры. F1…F12.
3. Цифровые клавиши и клавиши управления курсором (Num / Lock) расположены с правой стороны клавиатуры.
4. Специальные клавиши управляют состоянием компьютера. На клавиатуре имеется также три индикатора (Num Lock, Caps Loke, Scroll Loke).

## Периферийные Устройства

К периферии относятся нестандартные устройства ввода-вывода:

* принтер и плоттер- устройство графического вывода на бумагу;
* мышь, сканер и дисковод для компакт-дисков – устройства ввода разного типа;
* модем- устройство для ввода и вывода с использованием телефонной сети.
* Магнитные носители- наиболее широко распространенные ввода-вывода.

## Принтер

Принтер представляет собой печатающее устройство для вывода информации на бумагу. Существует очень много типов принтеров. Принтеры различаются узкие и широкие (форматы А4, А3), наличием цветов, скоростью печати. Качество печати характеризуется количеством точек.

Оглавление

[Работа с рисунков в тексте 1](#_Toc55899926)

[История персональных компьютеров 1](#_Toc55899927)

[Текст с использованием стилей 1](#_Toc55899928)

[Как работает компьютер 1](#_Toc55899929)

[Системный блок 2](#_Toc55899930)

[Монитор 2](#_Toc55899931)

[Клавиатура. 2](#_Toc55899932)

[Периферийные Устройства 3](#_Toc55899933)

[Принтер 3](#_Toc55899934)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Поставщик  И его адрес  Счет№ в банке  В гор. Обл. | | Счет фактура  №  От 1995г.  к платежному требованию | | |
| Грузоотправитель  Ст. отправления | |
| Поставщик  и его адрес  Счет№ в банке  В гор. Обл. | | Склад | №  операции | Шифр.  покуп. |
| Грузополучатель  Ст. назначения Число мест Вес | | Распоряжение об оплате или отказ от акцепта | | |
| Договор/заказ  № от 1995г. | Дата отгрузки  1995г. | Способ отправления  И № кв. нак. | | |